



CS Instrukce

Obecné instrukce

1. Tato hra je společnou aktivitou pro psa a psovoda. Nenechte svého psa hrát bez dozoru.
2. Umístěte hru tak, aby okolo byl dostatek prostoru pro pohyb psa.
3. Pro trénink zvolte klidnou atmosféru. Cvičte pouze s jedním psem.
4. Zvolte optimální čas pro spuštění hry. Nezačínajte hru bezprostředně po krmení psa, ale nejdříve 1 ½ hodiny po něm.
5. Abyste předešli přetížení psa, trénujte pouze v krátkých časových úsecích (max. 10 minut) a raději několikrát denně opakujte.
6. Vždy si dávejte malé cíle a neočekávejte od svého psa příliš mnoho. Jedině s takových přístupem si během tréninku užijete spoustu zábavy.
7. Na začátku psovi pomozte úkol zvládnout, aby neztratil neúspěchem motivaci. Je důležité, aby byl váš pes úspěšný poměrně rychle a spojil si hru s něčím pozitivním. Během počáteční fáze můžete svému psovi dopřát lahůdku - již za pokus. Jakmile váš pes pochopí, že se jedná o „hru s jídlem“, rychle a rád si ji vyzkouší.
8. Pokud by váš pes úkol hned nezvládl, pomozte mu nebo se vraťte ve výcviku o krok zpět. Psa nikdy netrestejte ani nekárejte.
9. Chcete-li vzbudit zájem vašeho psa, naplňte zásobník na začátku hry dobrotami v jeho přítomnosti. Chcete-li zvýšit úroveň obtížnosti, můžete to udělat později, když váš pes není přítomen.
10. Hru vždy zahajte zvoleným spouštěcím povel (např. „Hra“) a ukončete také povel (např. „Konec“), když se vašemu psovi podařilo dostat všechny pamlsky. Když váš pes uposlechne signál, aby hru zastavil, odměňte jej závěrečným pamlskem.
11. Školení by mělo vždy skončit úspěchem.

Důležité: V této hře opravdu není žádné „špatné“ nebo „správné“. Každý pes je individualita - stejně jako my lidé - a najde si svůj vlastní přístup. Nechte svého psa rozhodnout se, zda chce úkol vyřešit čenichem nebo tlapkami. To může znamenat, že se odchýlíte od následujících pokynů. Pokyny jsou pouze návrhem, jak najít snadný a proveditelný způsob hry společně se svým psem.

V zásadě je důležité si uvědomit: Nenechte svého psa odnést hru nebo ji ničit (to je často známkou frustrace a / nebo přílišného namáhání).

Výcvik

Provedte prosím všechny kroky jeden po druhém. Úroveň obtížnosti zvyšte pouze tehdy, když váš pes bez problémů zvládne předchozí tréninkovou fázi. Po každé úspěšné akci svého psa chvalte.

Pamatujte, že množství vypadlých pamlsků se liší a vyskytuje se náhodně. Někdy vypadne pamlsků více, jindy méně. Díky tomu je hra pro psa vzrušující, protože čas od času se také objeví jackpot (extra velké množství pamlsků). Nejprve zkontrolujte, zda pochoutky snadno procházejí otvorem, a je-li to nutné, upravte jej na správnou velikost.

Ujistěte se, že je *Memory Trainer 3.0* vždy dostatečně naplněn, aby při každém otočení zásobníku s krmivem nějaký pamlsk vypadl.

Výcvik může začít

1. Nejprve cvičte pouze s uvolňovacím tlačítkem. Nastavte jeden z akustických signálů pro vašeho psa. Vždy používejte stejný akustický signál. Tento signál říká psovi: „Udělal jsi to dobře!“ Pokud máte dva psy, můžete nastavit jiný signál pro každého psa a vycvičit ho tak, aby reagoval pouze na jeho vlastní signál.
2. Uchopte uvolňovací tlačítko do ruky nebo jej položte na podlahu a stiskněte. Dopřejte svému psovi pamlsk pokaždé, když uslyšíte akustický signál. Opakujte to několikrát, abyste si pes na zvukový signál navykl.
3. Jakmile váš pes pochopí, že dostane pamlsk, když zazní zvuk, je motivován k aktivaci spouště sám. Každé přiblížení se ke spouštěči je dílčím cílem a může být odměněno.
4. Jakmile váš pes zvládne stisknutí uvolňovacího tlačítka, můžete vytvořit připojení k automatu na krmivo. Začněte stisknutím uvolňovacího tlačítka nebo tím, že ho stisknete svým psem, a poté vložte pamlsky do zásobníku automatu.
5. V dalším kroku zapněte dávkovač. Stiskněte uvolňovací tlačítko. Z dávkovače do podnosu vypadnou pamlsky. Opakujte to několikrát, aby si pes zvykl na zvuky, které dávkovač vydává.
6. Nyní můžete uvolňovací tlačítko připevnit k jednomu z otvorů pro něj určených na stojanu. Nebo umístěte uvolňovací tlačítko přímo vedle stojanu do gumového držáku. Nyní nechte svého psa stisknout uvolňovací tlačítko.
7. Jakmile váš pes zvládne všechny tyto kroky, můžete posunout uvolňovací tlačítko o něco dále od dávkovače krmiva.
8. Pro další zvýšení úrovně obtížnosti zvětšujte vzdálenost mezi uvolňovacím tlačítkem a dávkovačem. To lze provést v okruhu až do 40 m, takže uvolňovací tlačítko a dávkovač mohou být ve dvou různých místnostech.
9. Pomocí přiložené přísavky můžete uvolňovací tlačítko upevnit na skleněné dveře nebo na jiný hladký povrch. Se zahrnutým kolíkem jej lze zajistit v měkkém podkladu, např. na zahradě. To opět představuje pro vašeho psa nové výzvy a umožňuje četné varianty hry.

Poznámka: Místo pamlsků můžete zásobník naplnit granulemi, kterými svého psa krmíte.